α×SC「群れとスーパーコンピュータに関するシンポジウム」 京都大学 学術情報メディアセンター

動的モード分解による 群れの運動分析

大分大学理工学部 高見利也





2022/09/01

本日の内容

- ・集団運動と運動分析に関連する問題と興味
 - ・群知能、群れの運動、人や動物の運動予測
- ・映像の分析と機械学習
 - ・物体認識、三次元CNN、など
- ・動的モード分解による時空間分割
 - ・特異値分解の計算量、再構成誤差の利用

そもそもの研究動機 集団運動に対する興味

- ・群知能:協力して探索すると、効率が良くなる
 → バイオ・インスパイアード・コンピューティング
- ・集合知:たくさん集まったら、賢くなる?
- ・創発?:集団の論理、群れの意志の発現なのか??

- ・単に集合するだけではなく、個体間に相互作用が必要
 - → 集団の中では何が起きているのか?

The Seventh Starling ムクドリの群れの分析



Andrea Cavagna

- Cavagna and co-workers measured flocks of starlings with stereoscopic cameras.
- A. Cavagna, et al., Animal Behav.76, pp.217-236 (2008); ibid. pp.237-248 (2008).
- Cavagna and Giardina found that each bird interacts only with surrounding 7 birds.

A. Cavagna and I. Giardina, Significance 5, pp.62-66 (2008).



Artificial Life and Emergence 多数 → 多様、複雑 → 創発

- 5,000,000 boids simulation on a GPU accelarator
 - statistical properties of flocking
 - emergence of collective intelligence?







Y. Mototake and T. Ikegami, Proc. SWARM 2015, pp.446-450 (2015). T. Ikegami and Y. Mototake, Phil. Trans. R. Soc. A375, 20160351 (2017).



C.W. Reynolds, Flocks, Herds, and Schools: A Distributed Behavioral Model (1987)







cohesion



Craig W. Reynolds

- 人工的に群れを作る:
 Separation
 Alignment
 Cohesion
- これら三力の大きさを調整する
 ことで、さまざまな群れの性質
 を再現



→ コンピュータグラフィックスの分野で応用(映画制作など)

全体を時空間分割 小集団に分割して、詳細な分析をしたい

- ・集団の運動を分析
 - ·力学的解析
 - ・個体間相互作用の推定
 - ・集団内の情報伝達
 - ・小集団間の相互作用

→ 群れの自動分割



機械学習による運動の分析

自動運転、自動採点、・・・

- ・車載映像の分析
 - ・危険回避、自動ブレーキ
 - ・歩行者の行動推定



- ・技の自動判定・採点
- ・ペア競技でのシンクロ度





自動採点システム (富士通、東京オリンピック)

例1:三次元CNNによる映像分析 自動運転に向けた歩行者の行動予測のために

タスク:映像内の歩行者が、この後、道を渡るかどうかを推定



映像開始時は歩道にいたが(横断中でない) 途中から横断を始めた場合

映像開始時から終了まで、 ずっと歩道にいた場合

車載カメラ映像の分析 3D CNNを用いて歩行者の横断意図の推定を実施 直後の横断に関して、 JAADデータセット ◆ 346本の車載映像からなるデータセッ 7割程度の正答率で 意図の推測が可能 1つの動画は5~10秒程度 歩行者についてのラベル付けが行われて 横断中かどうかについて crossing moving slow slow down ラベル付けされている moving slow Driver slow down 0 2 3 5 Time (sec) 10

例2:ペア競技でのシンクロ度診断 骨格推定(OpenPose)、動的時間伸縮法(DTW)

- ・映像に映る運動が同期しているかどうかを判定する試み
 - ・例えば、ペア競技では・・・
 - ・アーティスティック・スイミング
 - ・フィギュア・スケート
 - ・バトン・トワーリング
 - などの採点項目に「シンクロ度」



アーティスティック・スイミング



・一部の競技で、採用が進んでいるものの、 バトン・トワーリング シンクロ度なども含めた完全自動化はまだ

映像に映る運動の分析
腕の運動の同期分析

- 骨格推定(OpenPose): https://github.com/CMU-Perceptual-Computing-Lab/openpose Realtime multi-person keypoint detection library
 - ・(右図) 腕の関節の角度を取得
- 動的時間伸縮法(Dynamic Time Warping):
 二つの時系列間の距離を計算
 - → 時間のずれ ⇔ シンクロ度の診断
 - ・動的計画法(Dynamic Programming)により、 計算量は O(N²) [N は時系列の長さ]





機械学習による手法の問題点

なんでも深層学習がはやりだが・・・

- ・未知の運動に対して無力
 - 教師あり学習による方法では、学習用のデータが必要
 ⇔ すでに知られている運動を分類する場合には有効
- ・計算量がそれなりに大きい
 - ・画像サイズによっては、リアルタイムの物体認識が難しい
 - ・骨格推定の OpenPose は、わりと重い処理

14

集団運動を分析する手法の検討 機械学習によらない方法

・要件:

- ・未知の運動も含めて分析
- ・全体の時系列を時間・空間方向に
 分割できる
- ・ビデオ映像に対しても
 そのまま適用できると便利

・動的モード分解(Dynamic Mode Decomposition)の活用





時間発展演算子の線形近似、時系列の特異値分解

P. J. Schmid, "Dynamic mode decomposition of numerical and experimental data," J. Fluid Mech. 656, 5-28 (2010).

- ・時系列データ: $Y = \{y_0, y_1, ..., y_{\tau-1}\}$ $Y' = \{y_1, y_2, ..., y_{\tau}\}$
- 線形近似: $Y' \approx FY$ 、 $F = \underset{\tilde{F} \in \mathcal{C}^n \times \mathcal{C}^n}{\operatorname{argmin}} \left| \frac{1}{\tau} \sum_{t=0}^{\tau-1} \left| y_{t+1} \tilde{F} y_t \right|^2$
- ・ 特異値分解: $Y = U\Sigma V^{\dagger}$ 、 $Y^+ = V\Sigma^{-1}U^{\dagger}$ により $F = Y'Y^+ = Y'V\Sigma^{-1}U^{\dagger}$ [compact SVD: $U \ddagger n \times r$ 次元、 $\Sigma \ddagger r \times r$ 次元、 $V \ddagger \tau \times r$ 次元 (ただし、 $r \ddagger F$ のランク)]
 - ・ $F(n \times n$ 次元)を変換した $\hat{F} = U^{\dagger}FU = U^{\dagger}YV\Sigma^{-1}(r \times r$ 次元)の 固有値 λ_{j} 、固有ベクトル φ_{j} を使って時系列 { y_{t} }を表現
 - . $U(n \times r 次元) = \{u_0, u_1, ..., u_{r-1}\}$: DMDモード σ_j の空間パターン
 - . $V(\tau \times r \, \tilde{\chi}, \tau) = \{v_0, v_1, \dots, v_{r-1}\}$: DMDモード σ_j の時間パターン



動的モード分解による時空間分割 同様の運動をしている集団毎にグルーピングする

- 1. 空間方向の分割:空間モードを利用してクラスタリング
 - ・空間モードの意味:データ{y_t}によって異なることに注意
 [速度場などの量]:場の空間パターン
 [粒子や個体毎の力学変数]:特定モード集団への個体の寄与
 [二次元画像]:特定の振動モードにある二次元領域
- 2. 時間方向の分割: Time-Shifted DMD (2019, Inomata-Takami)
 - ・時系列の再構成誤差に注目して、時間方向の分割指針を与える
 - Y. Inomata and T. Takami, "Analysis of the Collective Behavior of Boids," in Proc. Traffic and Granular Flow, pp.373-379 (2020).
 - ・猪股能成,高見利也「動的モード分解を用いた集団運動変化点の検出」 交通流と自己駆動粒子シンポジウム論文集26-20 (2020).



- ・空間モード { u_j } を、空間分割のための指針として利用:
 特定の運動モードにある空間のパターンを表す
 - → いくつかのモードに属する領域をまとめて、小グループに分割 (比較的単純なクラスタリングの手法が使える)
- ・粒子数(群れの個体数)をN、物理量の個数をkとすると、 空間次元n = Nkは、それなりに大きな数になる。

位置座標と速度ベクトル を使うだけで、*k* = 6

DMDの計算量・計算時間について 主要な計算は、特異値分解

- 問題点:画像・映像を対象にすると次元が大きくなってしまう
 [Full High-vision 映像 n = 2048 × 1024 = 2 × 10⁶]
 - *n*×τ 行列(*n* > τ)の特異値分解(SVD)の計算量: O(nτ²)



python コード "scipy.linalg.svd" の計算時間 (intel core i7 4 core)

2. 時間方向の分割

Time-Shifted DMD (TS-DMD) → データをスライドさせながら実行



モードの計算・データの再構成を行い、誤差を計算



短い時系列に対する繰り返し計算:計算量の爆発をおさえて、分割点をより詳細に求める



・再構成誤差: $R(t) = |y_t - \tilde{F}_{t-\Delta,t} y_{t-1}|$

時刻 *t* − △ から時刻 *t* の 時系列から求めた演算子

Boidの運動に対するTS-DMD 時系列データに対する再構成誤差



全体の時系列に対する再構成誤差

TS-DMDによる再構成誤差



- ・運動分析というテーマの紹介
 - ・車載カメラ映像の分析、スポーツの自動採点、etc
- ・群れの分析手法として、動的モード分解を利用
 - ・時系列データの時空間分割
 - ・動的モード分解の計算量
 - ・再構成誤差の応用(TS-DMD)
 - ・本当は、時間と空間を融合した手法が必要

ご清聴ありがとうございました。

- スライドの元になったデータは、大分大学 理工学部
 xReality・知的解析研究室の学生の研究による:
 - ・車載映像の3DCNNによる分析:大山勇人(M2)
 - ・ペア競技のシンクロ度診断:原ゆう奈(M1)
 - Time-Shifted DMD: 猪股能成(NEC)
- この研究は、科研費 基盤(C) 21K11789
 「統計モデルと数理モデルを融合した集団運動時系列分 析手法の開発」による支援を受けています。